

4935-17
DUKIELSKIE STOWARZYSZENIE
 „Wspólnie ponad podziałami”
 ul. Armii Krajowej 1a
 38-450 DUKLA
 NIP 6842640358, REGON 361222258

URZĄD MIEJSKI W DUKLI
 Wydział 50
 Wpłynęło 09. PAŹ. 2017
 Ilość załączników
 Podpis
 ②

Załączniki do rozporządzenia Ministra Rodziny, Pracy i Polityki Społecznej z dnia.....(poz. ...)

Załącznik nr 1

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie*/niepobieranie*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „~~pobieranie*~~/niepobieranie*”.

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Gmina Dukla		
2. Tryb, w którym złożono ofertę	Art. 19a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie		
3. Rodzaj zadania publicznego¹⁾	Wspieranie inicjatyw zmierzających do umocnienia i rozwoju tożsamości Kulturowej mniejszości narodowych i etnicznych. Organizacja wydarzeń i imprez kulturalnych związanych z zachowaniem dziedzictwa kulturowego regionu, podtrzymywanie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości oraz świadomości narodowej, kulturowej i obywatelskiej. Organizacja warsztatów artystycznych, kółek teatralnych i muzycznych.		
4. Tytuł zadania publicznego	Szlakiem II Wojny Światowej		
5. Termin realizacji zadania publicznego²⁾	Data rozpoczęcia	16.10.2017	Data zakończenia 21.12.2017

II. Dane oferenta (-ów)

1. Nazwa oferenta (-ów), forma prawna, numer Krajowego Rejestru Sądowego lub innej ewidencji, adres siedziby oraz adres do korespondencji (jeżeli jest inny od adresu siedziby)	
Dukielskie Stowarzyszenie Wspólnie ponad podziałami, nr w KRS 0000552531, ul. Armii Krajowej 1a, 38-450 Dukla	
2. Inne dodatkowe dane kontaktowe, w tym dane osób upoważnionych do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. numer telefonu, adres poczty elektronicznej, numer faksu, adres strony internetowej)	Prezes Zarządu Stowarzyszenia: Justyna Zimny-Frużyńska, tel. 605-572-242, justyna.zimny.fruzynska@gmail.com, www.dswpp.com.pl

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Opis zadania publicznego proponowanego do realizacji wraz ze wskazaniem, w szczególności celu, miejsca jego realizacji, grup odbiorców zadania oraz przewidywanego do wykorzystania wkładu osobowego lub rzeczowego
Na obecnym etapie rozwoju cywilizacyjnego, w dobie powszechnej informatyzacji i sieci internetu, wysiłki zmierzające w kierunku zainteresowania uczniów historią i wartościami z niej wypływającymi napotykają na wiele trudności i częstokroć okazują się mało skuteczne. Sam przedmiot nauczania jawi się uczniom jako nieprzydatny anachroniczny. Historia pozwala na zrozumienie zachowań innych ludzi, ich emocji i potrzeb, podkreśla konieczność przestrzegania norm i zasad tolerancji, kształtuje szacunek dla prawa, zasad demokracji, buduje autorytet i szacunek dla władzy, wzmacnia poczucie więzi z ojczyzną, miejscem urodzenia i zamieszkania, uczy odpowiedzialności za swoje czyny, mobilizuje do pracy na rzecz własnego środowiska, ułatwia zrozumienie jego problemów, kształtuje osobowość oraz kreuje potrzebę posiadania wzorców osobowych i autorytetów. Każda gra to „nauka przez zabawę”. Ta forma gry terenowej posiada duży walor edukacyjny z różnych dziedzin, co ułatwia proces nauki oraz w przystępny sposób przekazuje wiedzę. Dzięki ciekawym i interaktywnym zajęciom w terenie, uczestnik zdobywa i utrwala wiedzę o danym regionie i jego historii, kulturze, przyrodzie oraz nabywa nowe

¹⁾ Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie.

²⁾ Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.

umiejętności (np. lepszej orientacji w terenie, wyszukiwania szczegółów z większą uwagą niż dotychczas, znajomość ziół). Historia regionalna odgrywa istotną rolę w kształtowaniu myślenia kategoriami życia zbiorowego, ułatwia zrozumienie związków „małej ojczyzny” z „ojczyzną większą” z życiem całego państwa i narodu. Jak mawia stare przysłowie: „jeśli Ci powiem – zapomnisz, jeśli pokażę – zapamiętasz, jeśli wytłumaczę – zrozumiesz”. Dlatego aby lekcja historii nie zamykała się w szkolnych murach i nie zabijała nudą, w projekcie dzieci pod nadzorem opiekunów, będą szukać i badać przeszłość. Gry terenowe pozwalają dotrzeć do zapomnianych historii, legend, podań ludowych, zapomnianych zabytków. To promowanie społeczności lokalnej, jej tradycji i historii. Wielu mieszkańców Dukli, zwłaszcza młodzież nie wiem że podczas II Wojny Światowej na terenie gminy działała Placówka Związku Walki Zbrojnej OP-15 kryptonim „Dalia”. Żołnierze działający w tej placówce zajmowali się gromadzeniem broni, rozbudową siatki konspiracyjnej, ukrywaniem ludzi poszukiwanych przez Niemców, akcjami propagandowymi i sabotażowymi, jak m.in. wypuszczenie ropy w kopalni Lubatówka, atak na niemiecki transport we Wrocławcu, napad na posterunki straży granicznej w Barwinku i straży policji ukraińskiej w Równem, rozbrojenie taboru niemieckiego i rozdzianie zdobycznych koni mieszkańcom Lubatowej, zamach na Paula Diebala Majstra. Celem projektu „Szlakiem II Wojny Światowej” jest m.in. upowszechnianie wśród młodzieży wiedzy historycznej dotyczącej dziejów placówki oraz tradycji i dziedzictwa ideowego AK. W ramach projektu odbędzie się szkolenie z zakresu tworzenia gier terenowych, a produktem końcowym będzie gra w formie papierowej, która zostanie wydrukowana w nakładzie 250 sztuk. Odbiorcami projektu będą przede wszystkim jego uczestnicy, czyli grupa młodzieży szkolonej (w wieku 10-18 lat), pośrednio odbiorcami będzie ludność Dukli oraz turyści, którzy ją odwiedzają. Adresaci projektu zostaną zrekrutowani na podstawie 3 czynników: miejsce zamieszkania, wiek uczestników oraz kolejność zgłoszeń. Naszą grą chcemy przypomnieć o historii naszego regionu, o bohaterach którzy walczyli za naszą wolność, chcemy oddać im cześć i przypomnieć o ich działalności na terenie gminy i okolic. Celem głównym projektu jest promowanie elementowy dziedzictwa jakimi są m.in. miejsca, legendy oraz zaangażowanie do działania mieszkańców, członków społeczności lokalnej. Celami szczegółowymi projektu jest m.in.:

1. zapoznanie młodzieży z historią tego regionu, zwłaszcza z okresem II WŚ,
2. popularyzacja innowacyjnych form spędzania czasu wolnego wśród odbiorców gry,
3. minimalizowanie negatywnych zjawisk społecznych związanych z brakiem kontaktów interpersonalnych wśród mieszkańców,
4. integracja grup rówieśniczych,
5. promocja walorów turystycznych Gminy Dukla i jej okolic wśród odbiorców gry,

Zasoby kadrowe, które przewiduje się do zaangażowania przy realizacji projektu to:

1. Osoba prowadząca cykl szkoleń – mgr turystyki i rekreacji, animator czasu wolnego, kierownik i wychowawca wypoczynku, trener i autor gier z terenu województwa podkarpackiego, nauczyciel akademicki,
2. Wolontariusze – osoby pełnoletnie posiadające doświadczenie w pracy z młodzieżą m.in. drużynowa ZHP, osoba posiadająca doświadczenie w pracy administracyjno-księgowej.

Wkład rzeczowy, który przewiduje się do wykorzystania przy realizacji niniejszego projektu to: komputer, rzutnik oraz zaplecze dydaktyczne niezbędne do przeprowadzenia szkolenia.

2. Zakładane rezultaty realizacji zadania publicznego

Zakładane rezultaty trwałe projektu to:

1. wydruk 150 sztuk gry terenowej „Szlakiem II Wojny Światowej”, co będzie stanowić formę promocji Dukla,
2. zamieszczenie gry na ogólnopolskich stronach internetowych.

Zakładane rezultaty miękkie projektu to:

1. zapoznanie młodzieży (25 osób) z wiedzą z zakresu tworzenia gier terenowych,
2. przekazanie 25 beneficjentom projektu narzędzi umożliwiających samodzielne tworzenie zadań, tj. kompasów,
3. integracja dzieci i młodzieży (25 osób) z gminy Dukla, co wpłynie na rozwój ich kreatywnego myślenia,
4. przeprowadzenie 20 h szkolenia.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego (w przypadku większej liczby kosztów istnieje możliwość dodania kolejnych wierszy)

Lp.	Rodzaj kosztu	Koszt całkowity (zł)	do poniesienia z wnioskowanej dotacji ³⁾ (zł)	do poniesienia ze środków finansowych własnych, środków pochodzących z innych źródeł, wkładu osobowego ⁴⁾ (zł)
1.	Zakup kompasu dla najaktywniejszej osoby projektu	50,00 zł	0,00 zł	50,0 zł
2.	Wynagrodzenie dla prowadzącego cykl szkoleń questingowych	550,00 zł	550,00 zł	0,0 zł
3.	Przygotowanie edytorskie i graficzne gry do wydruku	250,00 zł	250,00 zł	0,0 zł

³⁾ Wartość kosztów ogółem do poniesienia z dotacji nie może przekroczyć 10 000 zł.

⁴⁾ W przypadku wsparcia realizacji zadania publicznego.

4.	Wydruk 150 sztuk gry terenowej	200,00 zł	200,00 zł	0,0 zł
Koszty ogółem:		1000,00 zł	950,00 zł	50,00 zł

Oświadczam(-y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta;
- 2) w ramach składanej oferty przewidujemy ~~pobieranie~~*/niepobieranie* świadczeń pieniężnych od adresatów zadania;
- 3) wszystkie podane w ofercie oraz załącznikach informacje są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 4) oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega (-ją)*/zalega (-ją)* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 5) oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega (-ją)*/zalega (-ją)* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne.

PREZES STOWARZYSZENIA
mgr Justyna Zimny-Frączyska

WICEPREZES STOWARZYSZENIA
Magdalena Graczyk

.....
 (podpis osoby upoważnionej lub podpisy osób upoważnionych do składania oświadczeń woli w imieniu oferenta)

Data

Załącznik:

W przypadku gdy oferent nie jest zarejestrowany w Krajowym Rejestrze Sądowym – potwierdzona za zgodność z oryginałem kopia aktualnego wyciągu z innego rejestru lub ewidencji.